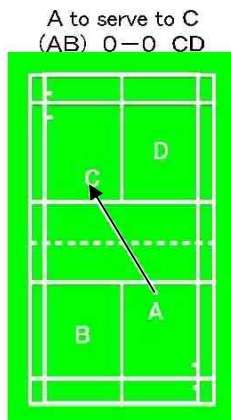
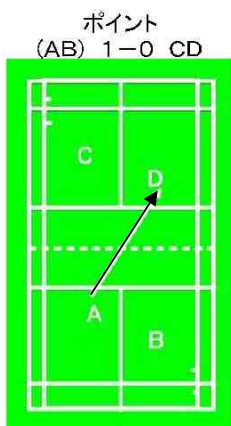


## ダブルスのサーバーの位置について

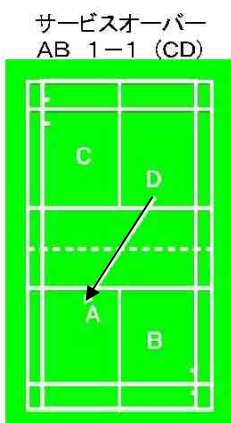
( )はサービングサイド



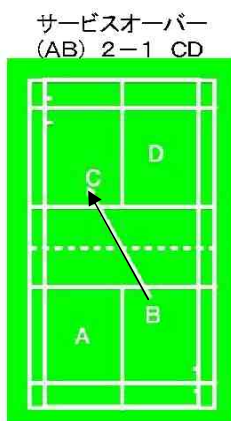
AB側のサーブ権で試合開始。0 - 0  
得点が0か偶数のときは、右側からサーブをするので、  
Aからサーブをし、対角にいるCがレシーバーとなる。



AB側がラリーに勝った時、ABのポイントとなる。1 - 0  
Aは、左右を入れ替わってサーブを行う。  
得点も奇数となるので今度は左側からサーブを行う。

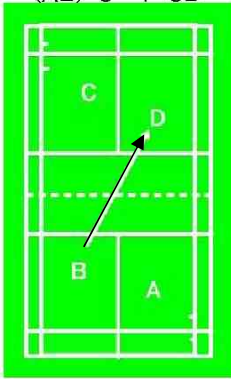


CD側がラリーに勝った時、CDのポイントとなる。1 - 1  
サービスオーバーとなり、今度は、CD側のサーブとなる。  
サーブをするCD側のポイントが奇数なので  
左側のDがサーブを行う。  
このとき、対角にいるAがレシーバーとなる。



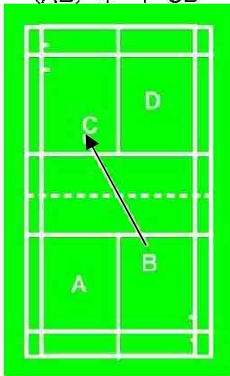
AB側がラリーに勝った時、ABのポイントとなる。2 - 1  
サービスオーバーとなり、今度は、AB側のサーブとなる。  
サーブをするAB側のポイントが偶数なので  
右側のBがサーブを行う。  
このとき、対角にいるCがレシーバーとなる。  
サーブ権が返ってきたときは、必ず前回のサーバーと違う  
パートナーがサーバーとなるはず。  
(前回は、Aのサーブで終わっているはず。)

ポイント  
(AB) 3-1 CD



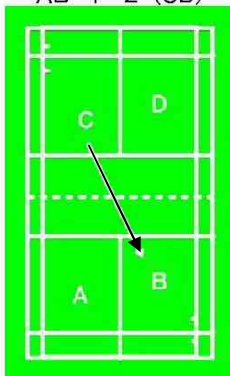
AB側がラリーに勝った時、ABのポイントとなる。3 - 1  
Bはサーブ位置を左右入れ替わり、得点も奇数なので  
左側からサーブを行う。  
このとき、対角にいるDがレシーバーとなる。

ポイント  
(AB) 4-1 CD



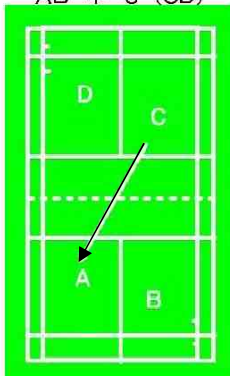
AB側がラリーに勝った時、ABのポイントとなる。4 - 1  
Bはサーブ位置を左右入れ替わり、得点も偶数なので  
右側からサーブを行う。  
このとき、対角にいるCがレシーバーとなる。

サービスオーバー  
AB 4-2 (CD)

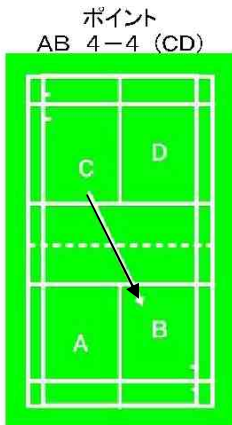


CD側がラリーに勝った時、CDのポイントとなる。4 - 2  
サービスオーバーとなり、今度は、CD側のサーブとなる。  
サーブをするCD側のポイントが偶数なので  
右側のCがサーブを行う。  
このとき、対角にいるBがレシーバーとなる。  
サーブ権が返ってきたときは、必ず前回のサーバーと違う  
パートナーがサーバーとなるはずず。  
(前回は、Dのサーブで終わっているはずず。)

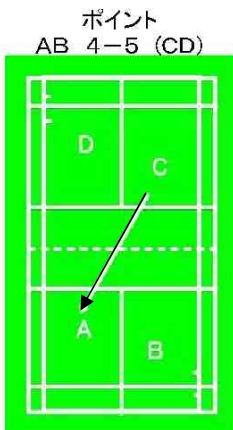
ポイント  
AB 4-3 (CD)



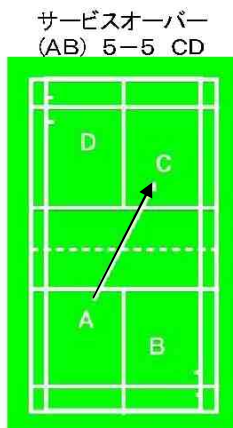
CD側がラリーに勝った時、CDのポイントとなる。4 - 3  
Cはサーブ位置を左右入れ替わり、得点も奇数なので  
左側からサーブを行う。  
このとき、対角にいるAがレシーバーとなる。



CD側がラリーに勝った時、CDのポイントとなる。4 - 4  
Cはサーブ位置を左右入れ替わり、得点も偶数なので  
右側からサーブを行う。  
このとき、対角にいるBがレシーバーとなる。



CD側がラリーに勝った時、CDのポイントとなる。4 - 5  
Cはサーブ位置を左右入れ替わり、得点も奇数なので  
左側からサーブを行う。  
このとき、対角にいるAがレシーバーとなる。



AB側がラリーに勝った時、ABのポイントとなる。5 - 5  
サービスオーバーとなり、今度は、AB側のサーブとなる。  
サーブをするAB側のポイントが奇数なので  
左側のAがサーブを行う。  
このとき、対角にいるCがレシーバーとなる。  
サーブ権が返ってきたときは、必ず前回のサーバーと違う  
パートナーがサーバーとなるはずだ。  
(前回は、Bのサーブで終わっているはずだ。)

まだ、続くこととなりますが、あとは同じことの繰り返しです。

慣れるのに時間がかかるかもしれませんが、ポイントは、下記のようなことだと思います。

サーブは必ず、サーバー側の得点が0か偶数のときは、右側から行う  
サーブは必ず、サーバー側の得点が奇数のときは、左側から行う  
セカンドサーバーは無く、レシーバー側がラリーに勝ったときは、サービスオーバーとなり、  
しかも、レシーバー側のポイントとなる。  
サーバー側がラリーに勝ち、ポイントしたとき以外、左右を入れ替わることはない。  
**(サービスをして得点した場合のみ、左右が入れ替わることになる。その他は、ずっと  
その位置でプレーすることになる。)**

相手サーバーの対角位置のプレーヤーがレシーブを行う。  
サーブ権が無くてもポイントになるので、サーブ権がどちらにあったかはあまり意識する必要が  
なくなり、得点をしっかり覚えていてサービス側の得点が偶数なのか奇数なのか重要になる。  
自分がラリーをする前、右側か左側どちらにいたかをしっかりと覚えておく必要がある。  
今までのように得点が偶数だからファーストサーバーは右側にいなければならないという  
意識を全く無くすることが大切である。